

Zlatokopecký zákoník



(pravidla hry Zlatokopecká horečka)

Obsah:

Základní ustanovení	2
Vlastní pravidla	2
I. Život - jak je možné o něj přijít a jak znovu nabýt	2
II. Těžební území - claim	2
III. Zbraň a její použití.....	3
IV. Podnikání a Koncese.....	4
V. Pravidla života v Čermoň city	3
VI. Šerif a jeho pomocníci (konstáblové)	4
VII. Hrobník a Kněz	4
VIII. Vládní Komisař	4
IX. Práva a povinnosti zlatokopů	5
X. Závěr	5

Základní ustanovení

Všichni účastníci „Zlatokopecké horečky“ jsou podřízeni Vládnímu komisaři a Šerifovi.

Ve všech sporech, či nejasnostech týkajících se průběhu „Zlatokopecké horečky“ má rozhodující slovo Vládní komisař, šerif, případně zástupci šerifa (konstáblí).

V případě nepřítomnosti Vládního komisaře, šerifa nebo konstáblů, má rozhodující slovo člen osádky zajišťující chod „Zlatokopecké horečky“.

Žádný účastník horečky se nevzdálí z vymezeného prostoru určeného pro hru Zlatokopecká horečka bez souhlasu Vládního komisaře nebo šerifa.

Během hry je zakázáno požívat alkoholické nápoje, či jiné omamné látky.

Při hře Zlatokopecká horečka jsou používány „zbraně“ schválené komisí v čele s šerifem. Každý majitel zbraně je povinen mít k příslušné zbraní „Zbrojní pas“ vydaný šerifem a musí jej kdykoli, po vyzvání šerifa či jeho pomocníků, předložit ke kontrole. V opačném případě bude zbraň zabavena.

Při hře „Zlatokopecká horečka“ je zakázáno jakékoli kontaktní násilí (škrabání, hryzáni, kopání,)

Vlastní pravidla

Cílem hry je vytěžit maximální množství zlata, následně toto zlato směnit za příslušný obnos peněz v bance (dle aktuálního kursu v Čermoně bance) a vydělaných peněz užít v baru či při různých hrách.

I. Život - jak je možné o něj přijít a jak znovu nabýt

1. Každý hráč, včetně osádky zajišťující chod „Zlatokopecké horečky“ je vybaven životem, což je piškot.
2. O život může hráč přijít zasažením projektilem do těla na jakémkoli místě (kromě hlavy). Pak dotyčný odevzdá svůj život (piškot) tomu, kdo jej zabil a tento jej neprodleně buď sní a nebo rozdrolí na prášek a vyhodí.
3. „Mrtvý hráč“ musí dřepnout (v případě příznivého počasí může také sednout) v místě, kde byl usmrčen, nesmí již nijak zasahovat do průběhu hry a čeká, až mu někdo zavolá Hrobníka. Zároveň nesmí nikomu prozradit jméno útočnicka ani se s nikým bavit, protože je mrtvý.
4. Hrobníka k mrtvému může zavolat kdokoliv, kdo vidí, že je zde dřepící nebo sedící mrtvola.
5. „Mrtvého hráče“ není dovoleno šacovat či jinak obtěžovat.
6. „Mrtvý hráč“ musí počkat, než jej hrobník pohřbí. Při obřadu pohřbívání nasadí Hrobník na krk „mrtvému“ náhrdelník ducha. Jakmile pohřeb skončí, smuteční hosté se rozejdou a mrtvý zůstane sám, stává se z něho duch.
7. Duch je poznat podle toho, že má na krku náhrdelník ducha. Duch může vstát z hrobu a musí pomalým volným krokem (nesmí běžet nebo jít rychle) vyhledat Kněze. Kněz mu pak dá odpuštění, odebere mu náhrdelník ducha a dá mu nový život.
8. Tím se z mrtvého-ducha stává zase plnohodnotný hráč, který se může dále účastnit hry.
9. Vládní komisař nebo Šerif může pozdržet pohřeb, například z důvodů ohledání mrtvolky kvůli zajištění důkazů apod. V takovém případě musí mrtvý hráč stále čekat na místě usmrčení na pohřeb. Mrtvý hráč může být také na příkaz Vládního komisaře nebo Šerifa přenesen někam jinam.

II. Těžební území - claim

Před vlastním zahájením hry se hráči domluví a mohou vytvořit kolektivy o více členech.

Po zahájení hry si každý zlatokop, nebo zlatokopecký kolektiv, připraví 3 kůly (minimálně 1m a maximálně 1,5m dlouhé) se zářezy po obvodu kůly (první kůl jeden zářez, druhý kůl dva zářezy, třetí kůl tři zářezy). Pak se vydají k zlatonosnému potoku kde umístí své tři kůly následujícím způsobem: Kůl se dvěma zářezy zabodnou doprostřed území jejich těžby. Kůl s jedním zářezem zabodnou cca 3m od kůly se dvěma zářezy proti proudu potoka. Kůl s třemi zářezy zabodnou 3m od kůly s dvěma zářezy po proudu potoka. Tímto si hráči označí své těžební území - claim. Nikdo však v tuto chvíli nebude ještě těžit. Po takovémto označení claimu

se jeden ze skupiny zlatokopů odebere urychleně do kanceláře Vládního komisaře, kde mu bude vydáno „Těžební právo“ s číslem claimu a se seznamem ostatních členů skupiny zlatokopů. Dále bude jeho claim zaprotokolován a zakreslen do mapy. S tímto „Těžebním právem“ se dotyčný urychleně přemístí na svůj claim, kde umístí „Těžební právo“ na kůl se dvěma zářezy. V tom okamžiku je možno zahájit těžbu zlata.

Pokud mají zlatokopové dojem, že jejich claim již neobsahuje zlato, mohou jej zrušit vyjmutím kůlů a odhlášením claimu v kanceláři Vládního komisaře (odevzdají „Těžební právo“ vydané pro jejich claim)

Nový claim mohou zlatokopové založit na neobsazeném území podle bodu II/1.

Je zakázáno těžit:

- a) v cizím claimu
- b) bez „Těžebního práva“
- c) ve špatně označeném claimu

Každý zlatokop je oprávněn bránit svůj claim pokud je v právu.

Rušit claimy bez souhlasu vlastníků smí pouze Vládní komisař, šerif, nebo jeho pomocníci.

III. Zbraň a její použití

1. Zbraní se rozumí různé druhy zbraní na přísavkové projektily a zbraně vypouštějící jako projektil gumičky (např. zavařovací).
2. Každá zbraň používaná při Zlatokopecké horečce musí být schválená komisí vedenou šerifem.
3. Každý majitel zbraně musí mít k dotyčné zbraně „Zbrojní pas“ vydaný šerifem, který musí být schopen kdykoli předložit na vyzvání šerifa, Vládního komisaře či pomocníků šerifa. V opačném případě bude zbraň zabavena.
4. Zbraň je možno použít:
 - a) v případě napadení jinou osobou
 - b) k obraně majetku (např. claimu)
 - c) na obranu Vládního komisaře, šerifa a jeho pomocníků, nebo na obranu banky, či bankéře
5. Pokud je zbraň použita neoprávněně, bude dotyčný stíhán a potrestán šerifem.
6. V případě, že provinilec nebyl lapen, může být na jeho hlavu vypsána odměna šerifem, Vládním komisařem nebo bankéřem.
7. Pokud bude provinilec dopaden, může být souzen a taky odsouzen.
- 8. Je přísně zakázáno mířit a nebo střílet na hlavu protivníka!!!**

IV. Pravidla života v Čermoň city

Čermoň city je zlatokopecké městečko poskytující veškeré potřebné zázemí pro zlatokopy. Je zde kancelář šerifa, kancelář Vládního komisaře, banka, bar, vězení, hotel, WC, atd. Ve všech těchto prostorách je zakázáno používat zbraně pod trestem šerifa. Zlatokopové si sami řídí svůj denní život. Pouze na hlavní jídla dne budou všichni svoláni do místního baru. Všude samozřejmě platí veškerá nařízení a nikde nejsou žádné výjimky. Ve všech prostorách Čermoň city platí zákaz kouření.

1. Kancelář Vládního komisaře

V kanceláři Vládního komisaře je možno:

- zaregistrovat nebo zrušit claim
- požádat o vystavení podnikatelské Koncese
- podat žalobu

2. Kancelář šerifa

V kanceláři šerifa je možno:

- zaregistrovat se (osobní průkaz)
- vyžádat si schválení zbraně (zbrojní pas)
- oznámit trestný čin
- oprávněně si stěžovat
- dostat pokutu
- obdržet nový život

3. **Banka**

V bance je možno:

- směnit zlato za peníze podle aktuálního kurzu
- rozměnit peníze
- provádět různé bankovní operace, které banka umožňuje

4. **Bar**

V baru je možno:

- dopřát si občerstvení
- zahrát si různé hazardní hry o peníze
- zvýšit své jmění
- utratit všechny peníze
- prohrát všechny peníze

5. **Vězení**

Ve Vězení je možno:

- stát a přemýšlet
- sedět a přemýšlet
- ležet a přemýšlet

6. **Hotel**

V hotelu je možno:

- spát
- bdít

7. **WC**

Na WC je možno:

- ulevit svým tělesným útrobám
- přečíst si v klidu noviny

V. Šerif a jeho pomocníci (konstáblové)

Většina pravomocí šerifa a jeho pomocníků vychází z výše uvedených bodů tohoto zákoníku. Kromě nich má šerif právo trestat provinilce dle vlastního uvážení a nálady (nikoho nebude věšet, mučit, atd.). V nepřítomnosti šerifa mají toto právo jeho pomocníci (např. v terénu) nebo Vládní Komisař.

V případě konání soudního přelíčení vystupuje šerif v roli žalobce.

VI. Hrobník a Kněz

Nad knězem drží ochrannou ruku sám Bůh a proto je kněz nesmrtelný.

Pokud je usmrčen Hrobník, stává se z něj automaticky duch, sám si nasadí náhrdelník ducha a jde vyhledat Kněze, který mu dá nový život. Hrobník je oprávněn za své služby požadovat peníze.

VII. Vládní Komisař

Vládní Komisař je státní úředník. V Čermňon City zastupuje zájmy státu zejména v oblasti těžby zlata a dodržování zákonů. Vládní Komisař dále vystavuje Koncese pro podnikání a dohlíží na to aby nikdo neprováděl výdělečnou činnost bez řádně vystavené Koncese. Vládní Komisař je rovněž ustaven do funkce soudce v případě, že bude nutno v Čermňon City konat soudní přelíčení.

VIII. Podnikání a Koncese

Každý zlatokop může mimo běžného kutání zlata podnikat – tedy provádět nějakou živnost. Pokud si vymyslí nějakou činnost, za kterou mu budou chtít ostatní zaplatit, může požádat Vládního komisaře o vystavení Koncese.

Koncese je úřední dokument opatřený razítkem a podpisem vládního komisaře a obsahuje zejména jméno provozovatele živnosti a dále pak živnost na kterou se Koncese vztahuje.

Koncese může mít také omezenou dobu platnosti, která musí být vyznačena na koncesi. Pokud zde tato doba platnosti není, je koncese platná stále.

Vládní komisař, Šerif nebo pomocníci šerifa mohou kdykoliv požádat o předložení koncese osobu, která za úplatu provozuje nějakou činnost. Pokud tato osoba nepředloží platnou koncesi, může být vzata do vazby a souzena za neoprávněné provozování živnosti. Koncese je nepřenosná. Koncese může být živnostníkovi odebrána Vládním komisařem nebo šerifem.

IX. Práva a povinnosti zlatokopů

1. Každý zlatokop může vyjádřit svůj názor (důsledky ponese sám).
2. Každý zlatokop může požádat o vydání podnikatelské Koncese.
3. Každý zlatokop je oprávněn bránit svůj „život“, nebo majetek.
4. Každý zlatokop si může oprávněně stěžovat v kanceláři šerifa.
5. Každý zlatokop je povinen hlásit každý trestný čin, nebo podezřelou událost přímo šerifovi, nebo jeho pomocníkům.
6. Každý zlatokop je povinen chovat se tak, aby v žádném případě nezranil jiného zlatokopa.
7. Každý zlatokop je povinen dbát své bezpečnosti i bezpečnosti ostatních.
8. Každý zlatokop je povinen dodržovat tento zákoník.
9. Každý zlatokop ponese důsledky svého jednání.

X. Závěr

Účastník „Zlatokopecké horečky“, jenž nebude dodržovat tento Zlatokopecký zákoník bude vyloučen ze hry a zbytek herního času stráví v „hotelu“.

Změna pravidel je vyhrazena! Organizátoři mohou tato pravidla ještě do začátku hry pozměnit. Vše se vysvětlí a upřesní v pátek večer před hrou. V případě nutnosti mohou být tato pravidla změněna i během hry. Za tímto účelem se udělá přestávka a změny se vysvětlí všem tak aby byly jasné a srozumitelné. Pak se zase pokračuje ve hře.

Zpracovala Kancelář Vládního Komisaře

Schválili:

Vládní Komisař

Sheriff