

1. úroveň

Blesk

Spotřebuje 1 mag.

Druh:	Bojové
Nosič:	Papírová koule s fialovým fáborkem
Úspěšné seslání:	Zásah terče
Účinky:	Kouzlo odebírá 1 život zasaženému cíli
Formule:	Umbajkví!
Seslání:	Je nutné hlasitě vykřiknout formuli a trefit cíl papírovou koulí s fialovým fáborkem. Magy je nutno zlomit i když cíl nebyl zasažen koulí a kouzlo bylo neúčinné!!!
Trvání:	Ihned

1. úroveň

Ohnivý plivanec

Spotřebuje 1 mag.

Druh:	Bojové
Nosič:	Papírová koule s červeným fáborkem
Úspěšné seslání:	Zásah terče
Účinky:	Kouzlo odebírá 1 život zasaženému cíli
Formule:	Krucajsfluselement!
Seslání:	Je nutné hlasitě vykřiknout formuli a trefit cíl papírovou koulí s červeným fáborkem. Magy je nutno zlomit i když cíl nebyl zasažen koulí a kouzlo bylo neúčinné!!!
Trvání:	Ihned

1. úroveň

Vodní paprsek

Spotřebuje 1 mag.

Druh:	Bojové
Nosič:	Papírová koule s modrým fáborkem
Úspěšné seslání:	Zásah terče
Účinky:	Kouzlo odebírá 1 život zasaženému cíli
Formule:	Aquanatebe!
Seslání:	Je nutné hlasitě vykřiknout formuli a trefit cíl papírovou koulí s modrým fáborkem. Magy je nutno zlomit i když cíl nebyl zasažen koulí a kouzlo bylo neúčinné!!!
Trvání:	Ihned

1. úroveň

Záchvat smíchu

Spotřebuje 2 magy.

Druh:	Bojové
Nosič:	Není
Úspěšné seslání:	Vyřknutí zaříkadla a ukázání na protivníka kouzelnickou holí.
Účinky:	Zasažený cíl musí okamžitě upustit všechny své zbraně na zem, svalit se na zem a chvíli se válet smíchy na zemi.
Formule:	Chechtat Se budeš, až se svalíš!
Seslání:	Je nutné vyřknout zaříkadlo a ukázat kouzelnickou holí na cíl.
Trvání:	Kouzlo působí do doby, než chechtající se oběť napočítá v duchu do padesáti.

2. úroveň

Kulový blesk

Spotřebuje 2 magy.

Druh:	Bojové
Nosič:	Papírová koule s fialovým fáborkem
Úspěšné seslání:	Zásah terče
Účinky:	Kouzlo odebírá maximálně 2 životy zasaženému cíli. Pokud má cíl méně životů, odebere mu jen ty, které má.
Formule:	Kulimulibum!
Seslání:	Je nutné hlasitě vykřiknout formuli a trefit cíl papírovou koulí s fialovým fáborkem. Magy je nutno zlomit i když cíl nebyl zasažen koulí a kouzlo bylo neúčinné!!!
Trvání:	Ihned

2. úroveň

Volání lesa

Spotřebuje 3 magy.

Druh:	Bojové
Nosič:	není
Úspěšné seslání:	Vykřknutí zaříkadla a ukázání na protivníka kouzelnickou holí.
Účinky:	Zasažený cíl musí okamžitě vyhledat nejbližší vzrostlý strom (ne keř!) a obejmout ho. Objímat ho musí, než napočítá do dvaceti.
Formule:	Strom tě volá, neodoláš!
Seslání:	Je nutné vykřknout zaříkadlo a ukázat kouzelnickou holí na cíl.
Trvání:	Oběť musí strom objímat po dobu, než napočítá nahlas do padesáti.

2. úroveň

Povodeň

Spotřebuje 3 magy za každou zasaženou osobu.

Druh:	Bojové Jednorázové – tzn. že na každé seslání je potřeba koupit nový svítek, opatřený pečeti Řádu bílé magie
Nosič:	není
Úspěšné seslání:	Vykřknutí zaříkadla a ukázání na všechny zasažené cíle kouzelnickou holí, vždy při vyslovení „tebe“ v zaříkadle.
Účinky:	Zasažené osoby musí okamžitě najít místo minimálně 30 cm nad zemí. Můžou vylézt na strom, postavit se na židli, vyskočit na pařez apod. Také může osoba, která nebyla zasažena kouzlem zasaženou osobu vzít do náručí. 30 cm nad zemí pak musí zasažená osoba vydržet, než se povodeň přelene, tj. než nahlas napočítá do padesáti.
Formule:	Teče voda teče, tebe (tebe, a tebe...) s sebou vleče!
Seslání:	Je nutné vykřknout zaříkadlo a ukázat kouzelnickou holí na cíle, které jsou zasaženy.
Trvání:	Kouzlo skončí, až zasažená osoba vyhledá vyvýšené místo nad zemí a setrvá tam než napočítá nahlas do padesáti.

3. úroveň

Hromová hůl

Spotřebuje 3 magy.

Druh:	Bojové
Nosič:	Papírová koule s fialovým fáborkem
Úspěšné seslání:	Zásah terče
Účinky:	Kouzlo odebírá 3 životy zasaženému cíli. Pokud má cíl méně životů, odebere mu jen ty, které má.
Formule:	BumtarataBumBumBum!
Seslání:	Je nutné hlasitě vykřiknout formuli a trefit cíl papírovou koulí s fialovým fáborkem. Magy je nutno zlomit i když cíl nebyl zasažen koulí a kouzlo bylo neúčinné!!!
Trvání:	Ihned

3. úroveň

Otevřít magické dveře

Spotřebuje 3 magy.

Druh:	Nebojové
Nosič:	není
Účinky:	Po seslání kouzla na magické dveře jsou dveře otevřeny a kdokoliv může projít.
Formule:	SezameOtevřiSe!
Seslání:	Je nutné hlasitě vykřiknout formuli a kouzelnickou holí roztrhnout magický kříž, který uzavírá průchod.
Trvání:	Ihned

3. úroveň

Štít

Spotřebuje 5 magů.

Druh:	Bojové
Nosič:	Proužek magického papíru s nápisem Magický štít
Úspěšné seslání:	Zavěšení proužku na kůži se životy. Proužek získáte od velmistra při seanci za magy.
Účinky:	Při zásahu postava chráněná tímto štítem neodevzdává jeden život, ale odevzdává namísto života jeden nosič štítu (proužek papíru), který si utrhne z krku a tím jej znehodnotí.
Formule:	Není
Seslání:	Je nutné si pověsit papírový proužek štítu viditelně na kůži se životy. Na jednu osobu je možno seslat tolik štítů, kolik má životů. Nelze seslat štít na mrtvolu nebo přes nesouhlas terče.
Trvání:	Do znehodnocení nosiče.

3. úroveň

Uzavřít magické dveře

Spotřebuje 5 magů.

Druh:	Nebojové
Nosič:	Fialový fáborek, dostatečně dlouhý pro uzavření dveří
Úspěšné seslání:	Fialový fáborek musí být uvázan do kříže dovnitř vchodu.
Účinky:	Kouzlo vytváří v nějakém průchodu magické dveře, kterými nelze projít. Otevřít je lze jen kouzlem „Otevřít magické dveře“.
Formule:	SezameZavřiSe!
Seslání:	Je nutné nejprve uvázat fialový fáborek do kříže do vchodu a pak hlasitě vykřiknout formuli.
Trvání:	Dveře jsou zavřené, dokud je někdo neotevře kouzlem.

3. úroveň

Zlom Kouzlo

Spotřebuje 6 magů.

Druh:	Bojové
Nosič:	Proužek magického papíru s nápisem Zlom Kouzlo I.
Úspěšné seslání:	Získání proužku papíru s nápisem Zlom Kouzlo 1 od velmistra při seanci
Účinky:	Pokud kdokoliv (tedy nejen kouzelník) předloží ochranný pergamen s nápisem Zlom Kouzlo 1 , a znehodnotí jej roztržením na půl, neúčinkuje na něj právě seslané kouzlo. Ochranný pergamen musí mít na sobě napsáno, jméno kouzla, které umí zlomit.
Formule:	Není
Seslání:	Je nutné znehodnotit 6 magů před velmistrem, který pak kouzelníkovi předá nosič: ochranný pergamen.
Trvání:	Ochranný pergamen je jednorázový. Po odražení kouzla musí být znehodnocen přetržením.

3. úroveň

Vystavět magickou zeď

Spotřebuje 1 mag za každou jednu délku kouzelnické hole

Druh:	Nebojové
Nosič:	Dva fialové fáborky nebo stuhy natažené vodorovně. Jeden je ve výši půlhole od země a druhý je 30 cm nad ním. (půlhole je polovina délky kouzelnické hole)
Úspěšné seslání:	Fialové fáborky musí být nataženy vodorovně nebo ve svahu musí kopírovat sklon země.
Účinky:	Kouzlo vytváří magickou zeď. Skrze magickou zeď nelze projít, nelze přes ní střílet ani kouzlit ani bojovat mečem. Projít nemůže ani kouzelník, který zeď stvořil. Pokud přes zeď projde hráč omylem či úmyslně, je okamžitě mrtev a přichází o všechny své životy, které má u sebe.
Formule:	BetonFestHimLaudon!
Seslání:	Je nutné nejprve uvázat fialové fáborky nebo stuhy do míst kde má být zeď. Váže pouze kouzelník sám, nikdo mu nesmí pomáhat! Pak je nutné odměřit kouzelnickou holí délku zdi a zlomit za každou započatou délku hole 1 mag. Pak je nutné hlasitě vykřiknout formuli a zeď je hotova.
Trvání:	Zeď je neprostupná, dokud ji někdo nerozbije kouzlem Rozbít magickou zeď .

3. úroveň

Rozbít magickou zeď

Spotřebuje 16 magů

Druh:	Nebojové
Nosič:	Není
Úspěšné seslání:	Hlasité zvolání zaklínací formule a současné roztrhnutí zdi holí.
Účinky:	Kouzlo rozbijí magickou zeď. Účinkuje na celou zeď bez ohledu na její délku.
Formule:	ŠlusBetonUnfestHarakiri!
Seslání:	Je nutné zvolat formuli, zlomit 16 magů a pak holí zpřetrhat všechny části zdi, aby nezbyl žádný vodorovný navázaný díl. V případě že se kouzlem rozbijí magický průchod, je nutné ručně odstranit veškeré označení průchodu.
Trvání:	Ihned.

3. úroveň

Vystavět magický průchod

Spotřebuje 6 magů

Druh:	Nebojové
Nosič:	Rám dveří uvázaný z fialových fáborků. Nad hlavou ve vchodu musí být natažen provaz a z něj spuštěn dolů „závěs“ z fialových fáborků nebo stuh. Po stranách musí být uvázané také fialové fáborky nebo stuhy.
Úspěšné seslání:	Správně označený vchod.
Účinky:	Kouzlo vytváří magický průchod. Tímto průchodem mohou procházet jen kouzelníci. Pokud jím projde nekouzelník, je ihned mrtev a přichází o všechny životy, které má právě sebe.
Formule:	Magikum Vaenum!
Seslání:	Je nutné nejprve označit průchod fáborky. Váže pouze kouzelník sám, nikdo mu nesmí pomáhat! Pak zlomit šest magů a pak je nutné hlasitě vykřiknout formuli.
Trvání:	Průchod je neprostupná pro nekouzelníky, dokud jej někdo nerozbije kouzlem Rozbít magickou zeď . Pokud průchod sousedí s magickou zdí, je na ni navázán, je to jakoby to byla další magická zeď a pro rozbítí průchodu je nutné opět seslat kouzlo Rozbít magickou zeď.